**Правила игры «Командная своя игра»**

"Командная Своя Игра" по принципу схожа со своим телевизионным аналогом. Она может играться в проводится в два раунда, причем в зависимости от возраста правила этих раундов могут несколько изменяться. Обычно игра состоит из двух раундов, условно называемых "синий" и "красный". Для игры используется определенное количество тем, каждая из которых состоит из пяти вопросов разной сложности, за которые даётся по 1,2,3,4,5 (10, 20, 30, 40 и 50) очков соответственно. Ведущий объявляет тему и читает входящие в неё пять вопросов, давая по 15 секунд на обсуждение каждого из них. Ответы сдаются командой письменно после каждой темы. Правильные ответы на все вопросы объявляются только после того, как все ответы на тему будут сданы. Команда имеет право не отвечать на вопрос. За правильный ответ она получает очки, равные стоимости вопроса, за неправильный в зависимости от разновидностей правил и раунда - стоимость вопроса может вычитаться. В красном раунде либо стоимость вопросов удваивается, либо за неправильные ответы начинают вычитать баллы. За отсутствие ответа на вопрос команда получает 0 очков - следовательно, результат команды при отсутствии ответа на тот или иной вопрос не изменяется. Победившей считается команда, набравшая больше всего очков.

**Правила «Мультимедийная игра»**

1 тур – участникам задаются вопросы из различных областей знаний, на каждый предлагается четыре варианта ответов, один из которых правильный. 5 секунд на размышление, и после команды ведущего «Ваш ответ», игроки поднимают карточки с номером выбранного ответа. Помощник ведущего фиксирует правильные ответы в протоколе или раздает верно ответившим игрокам жетоны.

После каждых шести сыгранных вопросов оглашаются предварительные результаты. После ответа на 18 вопрос подводятся итоги первого тура. Во второй тур выходят игроки, набравшие наибольшее количество баллов.